# Любовь во время Зимы



Вы — герои песен Мельницы, живущие в общем на всех мире. Здесь Экзюпери ищет Ночную кобылу, Царевич собирается жениться на Ольге, Ветер повелевает Чародеями на Дороге Сна, а Горец влюблен в Рапунцель и застрял в плену у Господина Горных Дорог и Ушбы. Вам предстоит стать одним из героев этого мира, и с помощью магии песен помочь себе, другим и этому миру, из которого пропала музыка. Чтобы вернуть любовь во время зимы.

**Особенности игры:** Она совершенно точно для тех, кому нравятся песни Мельницы. Если вы не в их контексте, играть вам может быть сложно — хотя и теоретически возможно, в условный «фэнтезийный мир».

В игре вам придется нарративно колдовать с помощью стихотворного текста — читать стихи и самостоятельно вольно интерпретировать их так, как вы считаете верным, чтобы менять мир. Важно быть готовым читать и проговаривать стихи, уметь воспринимать стихотворный текст и художественно и творчески для себя его осмыслять. А вот петь не придется, так что ок, если вы не умеете.

В игре много романтических линий, а также друзей и врагов — всё как в песнях Мельницы. Совсем избежать этого не удастся. Игра точно не юмористическая — юмор здесь уместен, но сюжеты и проблемы серьезные, и играть в игру лучше серьезно.

Все мастера в игре играющие. Игра допускает кросспол.

**Мастера:** Игра разработана на О.Р.З. мастерской группой «Логос» в составе: ГМ Лена Шпрингер, модератор Лари, Вар, Адели, Дара, Дрейк.

Отдельная благодарность МГ игры «Письма капитана Воронина» за идею правил игры.